



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI,
SAINS, DAN TEKNOLOGI
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN TINGGI**
Jalan Jenderal Sudirman, Senayan, Jakarta 10270
Telepon (021) 57946104, Pusat Panggilan ULT DIKTISAINTEK 126
Laman www.kemdiktisaintek.go.id

Nomor : 968/DST/B2/DT.01.01/2026 30 Maret 2026
Lampiran : 1 (satu) Dokumen
Hal : Panduan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026

Yth.

1. Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan di Lingkungan Kemdiktisaintek;
2. Kepala Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah I – XVII

Dalam rangka meningkatkan kompetensi mahasiswa di bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan serta mendorong inovasi dan kreativitas mahasiswa di tingkat nasional, Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi menyampaikan penawaran Panduan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026. KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 mengusung tema: “Pemanfaatan Teknologi dan Strategi Bisnis Adaptif untuk Pertumbuhan Usaha Berkelanjutan dalam Menciptakan Nilai dan Dampak melalui Transformasi Digital dan Praktik Bisnis Bertanggung Jawab dalam Kerangka Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan”. KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 mempertandingkan lima cabang lomba. Pada Kompetisi Bidang Perencanaan Bisnis, Riset Investasi, Keuangan Audit Investigatif, serta Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna, bentuk submisi pada tahap seleksi administratif dan babak penyisihan berupa makalah dan video presentasi, sedangkan pada Kompetisi Bidang Penulisan Karya Tulis Ilmiah, bentuk submisi yang dipersyaratkan pada kedua tahap tersebut hanya berupa makalah.

Sehubungan dengan hal tersebut, bersama ini kami sampaikan Panduan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026. Kami mohon kepada Bapak/Ibu untuk dapat mendistribusikan panduan dimaksud kepada mahasiswa di lingkungan perguruan tinggi masing-masing sebagai acuan dalam pelaksanaan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026.

Adapun ketentuan pengajuan makalah dan/atau video presentasi KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 adalah sebagai berikut:

1. Tim mahasiswa yang berminat mengikuti KBMK Tingkat Nasional mengusulkan makalah dan/atau video presentasi melalui operator kemahasiswaan di perguruan tinggi masing-masing;
2. Perguruan tinggi mendaftarkan peserta, mengunggah dokumen, dan melakukan finalisasi pendaftaran yang dipersyaratkan melalui aplikasi KBMK Tingkat Nasional pada laman <http://kbnk.kemdiktisaintek.go.id/>;
3. Mahasiswa yang mengikuti KBMK Tingkat Nasional pada program sarjana (S1) atau sarjana terapan (D4) dan/atau mahasiswa Diploma Tiga (D3) perguruan tinggi di bawah naungan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi (Kemendiktisaintek) dan berstatus aktif di Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PDDikti);
4. Pendaftaran pengusul dilaksanakan mulai tanggal 1 April sampai dengan 1 Mei 2026, dengan batas akhir pengajuan pada pukul 17.00 WIB; dan
5. Babak *Grand Final* KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 akan diselenggarakan bersamaan dengan Kewirausahaan Mahasiswa Indonesia (KMI) Expo pada minggu kedua bulan September 2026.

Informasi lebih lanjut, dapat menghubungi Saudari Amelinda Gamarosa T. (HP/WA: 0819-2190-921). Demikian kami sampaikan, atas perhatian dan kerja sama yang baik, kami mengucapkan terima kasih.

Direktur Pembelajaran dan Kemahasiswaan,



Beny Bandanadjaja
NIP 197009302000031001

Tembusan:

Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi



Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Republik Indonesia



2026 KBBMK

Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan
Tingkat Nasional



Panduan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026

Pengarah

Khairul Munadi

Penanggung Jawab

Beny Bandanadjaja

Penyusun

Sukino

Hari Jefri Vernando

Sonny Rustiadi

Tuntun Salamaton Zen

Aluisius Hery Pratono

Feryanto

Dwi Kartikasari

Soecipto

Indra Wulida Ramdan

Renova Octaviawati

Arif Pangaribowo

Andhika Gilang Prayoga

Ninit Aldiana

Beben

Amelinda Gamarosa T.



KATA PENGANTAR

Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional merupakan salah satu wahana strategis pembelajaran, penguatan kompetensi, serta aktualisasi kapasitas mahasiswa Indonesia dalam bidang ilmu bisnis, manajemen, dan keuangan. Di tengah dinamika perubahan global yang berlangsung sangat cepat, mahasiswa tidak lagi cukup hanya menguasai teori dan konsep akademik, tetapi juga dituntut untuk mampu membaca perubahan, merumuskan solusi, mengelola risiko, memanfaatkan teknologi, serta menciptakan nilai tambah yang berdampak nyata bagi masyarakat, dunia usaha, dan pembangunan nasional.

Tema KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026, yaitu “Pemanfaatan Teknologi dan Strategi Bisnis Adaptif untuk Pertumbuhan Usaha Berkelanjutan dalam Menciptakan Nilai dan Dampak melalui Transformasi Digital dan Praktik Bisnis Bertanggung Jawab dalam Kerangka Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan”, merefleksikan arah pengembangan pendidikan tinggi yang semakin relevan dengan kebutuhan zaman. Tema ini menegaskan bahwa transformasi digital bukan semata-mata persoalan adopsi teknologi, melainkan bagian dari perubahan paradigma dalam merancang model bisnis, memperkuat daya saing, membangun ketahanan usaha, serta memastikan keberlanjutan melalui praktik bisnis yang etis, inklusif, dan bertanggung jawab serta berkaitan cukup erat dengan Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (Sustainable Development Goals/SDG) ke-12.

Dalam konteks tersebut, penyelenggaraan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 sejalan dengan semangat kebijakan Kampus Berdampak, yang mendorong perguruan tinggi untuk menghadirkan pembelajaran yang lebih kontekstual, kolaboratif, inovatif, dan berorientasi pada penyelesaian persoalan nyata. Melalui pendekatan ini, mahasiswa diharapkan tidak hanya menjadi pembelajar yang unggul secara akademik, tetapi juga menjadi agen transformasi yang mampu menghasilkan gagasan, strategi, dan model solusi yang memberikan dampak langsung terhadap penguatan ekosistem usaha, pengembangan kewirausahaan, tata kelola organisasi, dan pengelolaan keuangan yang sehat dan berkelanjutan.

Penyelenggaraan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 mempertandingkan lima cabang lomba, yaitu Kompetisi Bidang Perencanaan Bisnis, Kompetisi Bidang Riset Investasi, Kompetisi Bidang Keuangan Audit Investigatif, Kompetisi Bidang Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna, serta Kompetisi Bidang Penulisan Karya Tulis Ilmiah. Kelima cabang lomba tersebut diharapkan dapat mendorong peningkatan kompetensi, kreativitas, dan daya saing mahasiswa di tingkat nasional.

Kami meyakini bahwa bidang ilmu bisnis, manajemen, dan keuangan memiliki posisi sentral dalam menjawab berbagai tantangan pembangunan masa kini, mulai dari penguatan daya saing UMKM, transformasi model usaha di era digital, efisiensi dan produktivitas organisasi, pengelolaan keuangan yang akuntabel, hingga penciptaan inovasi bisnis yang mampu membuka peluang ekonomi baru. Oleh karena

itu, KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 diharapkan menjadi medium yang mempertemukan keunggulan akademik dengan kebutuhan dunia nyata, sehingga hasil pemikiran dan karya mahasiswa dapat semakin relevan, aplikatif, dan berdampak.

Buku panduan ini disusun untuk memberikan arah, ketentuan, mekanisme, dan standar pelaksanaan kompetisi secara jelas, tertib, dan akuntabel. Kami berharap seluruh peserta dan perguruan tinggi dapat memahami panduan ini dengan baik sehingga proses pelaksanaan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 dapat berjalan lancar, objektif, dan menjunjung tinggi nilai sportivitas akademik.

Akhir kata, kami menyampaikan apresiasi dan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan buku panduan ini serta dalam penyelenggaraan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026. Semoga kompetisi ini menjadi bagian penting dalam upaya bersama mencetak mahasiswa Indonesia yang unggul, berdampak, dan siap menjadi pemimpin perubahan bagi kemajuan bangsa.

Jakarta, Maret 2026
Direktur Pembelajaran dan
Kemahasiswaan,

TTD

Beny Bandanadjaja



DAFTAR ISI

TIM PENYUSUN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. DASAR HUKUM	2
C. TUJUAN.....	2
D. HASIL YANG DIHARAPKAN	3
E. TEMA DAN LOGO.....	3
BAB II PENYELENGGARAAN	5
A. SASARAN.....	5
B. BIDANG DAN CABANG LOMBA	5
C. PENYELENGGARA.....	5
D. UNSUR PENYELENGGARA	5
E. MEKANISME.....	5
F. PENGHARGAAN	6
G. JADWAL PELAKSANAAN	7
H. PEMBIAYAAN	7
BAB III NORMA DAN KETENTUAN PENYELENGGARAAN	8
A. PERSYARATAN PESERTA.....	8
B. PLAGIARISME & PROPERTI INTELEKTUAL PIHAK KETIGA	8
C. DOSEN PEMBIMBING.....	9
D. MENTOR PRAKTISI BISNIS/INDUSTRI	10
E. PENILAIAN UMUM.....	10
F. KETERLIBATAN MEDIA	12
G. PROSES DISKUALIFIKASI	12
H. NARAHUBUNG.....	12
BAB IV KETENTUAN KHUSUS	13
BAB V PENUTUP	14
LAMPIRAN-LAMPIRAN	15
LAMPIRAN 1: KETENTUAN KHUSUS PER CABANG LOMBA	15
A. CABANG LOMBA PERENCANAAN BISNIS	15
B. CABANG LOMBA RISET INVESTASI	18
C. CABANG LOMBA KEUANGAN AUDIT INVESTIGATIF.....	22
D. CABANG LOMBA KOMERSIALISASI RISET DAN TEKNOLOGI TEPAT GUNA.....	24
E. CABANG LOMBA PENULISAN KARYA TULIS ILMIAH.....	27

LAMPIRAN 2: KASUS KOMPETISI BIDANG KEUANGAN AUDIT INVESTIGATIF	31
LAMPIRAN 3: SURAT KETERANGAN DELEGASI.....	33
LAMPIRAN 4: LEMBAR PERSETUJUAN KOMERSIALISASI RISET DAN TEKNOLOGI TEPAT GUNA.....	34
LAMPIRAN 5: SURAT PENGALIHAN HAK PUBLIKASI ATAS KARYA CIPTA.....	35
LAMPIRAN 6: SURAT PERSETUJUAN PENGIKUTSERTAAN FINALIS OPSI/FIKSI	36
LAMPIRAN 7: SURAT PERNYATAAN MENTOR PRAKTISI BISNIS/INDUSTRI	37
LAMPIRAN 8: SURAT PERNYATAAN <i>DISCLAIMER</i> PENGGUNAAN AKAL IMITASI (AI)	38

BAB I PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional merupakan kompetisi yang tidak hanya mengevaluasi kemampuan akademik dan nalar mahasiswa dalam bidang ilmu, tetapi juga merupakan sebuah upaya untuk mendekatkan kemitraan antara akademisi, dunia usaha dan pemerintah.

Tema KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026, yaitu “Pemanfaatan Teknologi dan Strategi Bisnis Adaptif untuk Pertumbuhan Usaha Berkelanjutan dalam Menciptakan Nilai dan Dampak melalui Transformasi Digital dan Praktik Bisnis Bertanggung Jawab dalam Kerangka Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan”, merefleksikan arah pengembangan pendidikan tinggi yang semakin relevan dengan kebutuhan zaman. Tema ini menegaskan bahwa transformasi digital bukan semata-mata persoalan adopsi teknologi, melainkan bagian dari perubahan paradigma dalam merancang model bisnis, memperkuat daya saing, membangun ketahanan usaha, serta memastikan keberlanjutan melalui praktik bisnis yang etis, inklusif, dan bertanggung jawab serta berkaitan cukup erat dengan Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (Sustainable Development Goals/SDG) ke-12.

Penyelenggaraan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 mempertandingkan lima cabang lomba, yaitu Kompetisi Bidang Perencanaan Bisnis, Kompetisi Bidang Riset Investasi, Kompetisi Bidang Keuangan Audit Investigatif, Kompetisi Bidang Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna, serta Kompetisi Bidang Penulisan Karya Tulis Ilmiah. Kelima cabang lomba tersebut diharapkan dapat mendorong peningkatan kompetensi, kreativitas, dan daya saing mahasiswa di tingkat nasional. Sebagai keberlanjutan dari kompetisi nasional yang diadakan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains dan Teknologi Republik Indonesia di bawah koordinasi Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan. Dalam semangat keterkaitan jenjang kompetisi maka peserta *Finalis* Olimpiade Penelitian Siswa Indonesia (OPSI) atau Festival Inovasi Kewirausahaan Siswa Indonesia (FIKSI) dapat berpartisipasi dalam 1 (satu) kategori yaitu pada Kategori Bidang Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna dengan mengikuti seluruh ketentuan dan persyaratan pada kategori tersebut. Peserta harus menyertakan surat persetujuan seluruh tim inisiator awal proposal/makalah OPSI/FIKSI tersebut dengan format sesuai Lampiran pada Panduan ini.

Proses seleksi rangkaian kompetisi dimulai dengan seleksi administratif di mana setiap perguruan tinggi mengirimkan maksimal 5 (lima) kelompok peserta dengan melampirkan surat pengantar resmi dari perguruan tinggi yang bersangkutan dengan catatan bahwa 1 (satu) kategori kompetisi hanya dapat diikuti oleh maksimal 2 (dua) kelompok dari Perguruan Tinggi tersebut. Format Surat Pengantar diberikan pada Lampiran. Setelah proses administrasi selesai, panitia akan mengirimkan informasi akun ke setiap peserta yang lolos syarat administrasi agar mereka bisa mengunggah jawaban mereka. Jawaban setiap kelompok dibuat dalam bentuk naskah/tulisan/makalah dan video presentasi (kecuali submisi untuk Kategori Penulisan Karya Tulis Ilmiah yang berbentuk naskah tanpa video presentasi) terkait dengan tugas dari kompetisi yang kemudian diunggah ke situs resmi melalui akun yang sudah diberikan.

Seluruh jawaban peserta kompetisi akan dinilai oleh tim penilai untuk dapat menentukan tim peserta mana yang lolos ke babak *grand final*. Seluruh jawaban peserta kompetisi menjadi hak milik dari peserta di mana Panitia dan Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains dan Teknologi diberikan hak-hak eksklusif untuk mempublikasikan hasil karya tersebut dalam berbagai media dan kegiatan terkait.

Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional dan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Republik Indonesia secara umum. Tim yang lolos ke babak semi *final* dan *grand final* akan mengikuti rangkaian babak kegiatan dengan tugas yang akan dibagikan. Babak Semi *Final* akan dilaksanakan secara *daring* dan Babak *Grand final* akan dilaksanakan secara luring. Pada babak *Grand final*, peserta akan mengerjakan tugas tambahan khusus dari juri yang bersifat impromptu. Proses penilaian pada rangkaian kegiatan kompetisi hingga babak *Grand final* di tingkat nasional dilakukan oleh tim yang terdiri dari kelompok akademisi, praktisi bisnis, dan pemerintah/BUMN/asosiasi.

B. DASAR HUKUM

1. Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945;
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
3. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
4. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
5. Peraturan Presiden Nomor 139 Tahun 2024 tentang Penataan Tugas dan Fungsi Kementerian Negara Kabinet Merah Putih Periode Tahun 2024-2029;
6. Peraturan Presiden Nomor 189 Tahun 2024 tentang Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi;
7. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 55 Tahun 2024 tentang Pencegahan dan Penanganan Kekerasan di Lingkungan Perguruan Tinggi;
8. Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 1 Tahun 2024 tentang Organisasi dan Tata Kelola Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi; dan
9. Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 39 Tahun 2025 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi.

C. TUJUAN

Tujuan penyelenggaraan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 adalah sebagai berikut:

1. Mendapatkan dan mengembangkan mahasiswa unggul dalam bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan;
2. Mendorong pemerataan prestasi untuk memaksimalkan penemuan mahasiswa unggul dari seluruh perguruan tinggi di bawah naungan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains dan Teknologi (Kemdiktisaintek), khususnya dalam bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan;

3. Melatih mahasiswa untuk melakukan kerja sama, kolaborasi, pembagian tugas, serta komunikasi yang akan memberi bekal *soft skills* untuk kemajuan mahasiswa dan bekal kepemimpinan bangsa dan negara di masa yang akan datang;
4. Menciptakan atmosfer berkompetisi dan berprestasi yang sehat, serta mendorong tumbuh kembangnya budaya silih asuh di sekolah dan semua pemangku kepentingan dalam rangka menuju pengembangan potensi nasional yang berkesinambungan;
5. Meningkatkan daya saing bangsa dalam menghadapi globalisasi melalui pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta menghasilkan mahasiswa intelektual, ilmuwan, dan/atau profesional yang berbudaya dan kreatif, toleran, demokratis, tangguh, serta berani membela kebenaran untuk kepentingan bangsa; dan
6. Meningkatkan dan mengembangkan mahasiswa unggul dalam rangka mewujudkan tujuan mencerdaskan kehidupan bangsa dan memajukan ilmu pengetahuan dan teknologi dengan memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora serta kebudayaan dan pemberdayaan bangsa Indonesia yang berkelanjutan.

D. HASIL YANG DIHARAPKAN

Hasil yang diharapkan diselenggarakannya Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 adalah sebagai berikut:

1. Terselenggaranya seleksi peserta Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 secara berjenjang/bertahap dimulai dari tingkat perguruan tinggi, tingkat wilayah, sampai ke tingkat nasional;
2. Meningkatnya mahasiswa untuk melakukan kerja sama, kolaborasi, pembagian tugas, serta komunikasi yang akan memberi bekal *soft skills* untuk kemajuan mahasiswa dan bekal kepemimpinan bangsa dan negara di masa yang akan datang;
3. Terpilihnya Terbaik Nasional Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 dalam bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan; dan
4. Terbangunnya atmosfer berkompetisi dan berprestasi yang sehat, serta mendorong tumbuh kembangnya budaya silih asuh di sekolah dan semua pemangku kepentingan dalam rangka menuju pengembangan potensi nasional yang berkesinambungan.

E. TEMA DAN LOGO

1. Tema:

Penyelenggaraan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 mengusung tema:

“Pemanfaatan Teknologi dan Strategi Bisnis Adaptif untuk Pertumbuhan Usaha Berkelanjutan dalam Menciptakan Nilai dan Dampak melalui Transformasi Digital dan Praktik Bisnis Bertanggung Jawab Dalam Kerangka Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen dan Keuangan”

2. Logo:

Logo Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 sebagai berikut:



Gambar 1 Logo KBMK Tingkat Nasional

BAB II PENYELENGGARAAN

A. SASARAN

Sasaran penyelenggaraan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 adalah mahasiswa dari Perguruan Tinggi di bawah naungan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi (Kemdiktisaintek), yang terdaftar pada Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PDDikti).

B. BIDANG DAN CABANG LOMBA

Penyelenggaraan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 mempertandingkan 5 Cabang Lomba yaitu:

1. Kompetisi Bidang Perencanaan Bisnis;
2. Kompetisi Bidang Riset Investasi;
3. Kompetisi Bidang Keuangan Audit Investigatif;
4. Kompetisi Bidang Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna; dan
5. Kompetisi Bidang Penulisan Karya Tulis Ilmiah.

C. PENYELENGGARA

Penyelenggara Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 adalah Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi. Penyelenggaraan KBMK Tingkat Nasional tahun ini akan dilaksanakan secara bersamaan dengan Kewirausahaan Mahasiswa Indonesia (KMI) Expo.

D. UNSUR PENYELENGGARA

Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 diselenggarakan atas kerjasama/kolaborasi antara Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan (Belmawa) dengan Perguruan Tinggi. Unsur penyelenggara Tahun 2026 antara lain:

1. Panitia pusat dan panitia perguruan tinggi;
2. Tim juri;
3. Penyedia aplikasi dan/atau platform lomba; dan
4. Tim pendukung (tim media dan publikasi, tim medis, dan lain-lain).

E. MEKANISME

Berikut adalah mekanisme pelaksanaan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 sebagai berikut:

1. Publikasi Panduan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 melalui laman <http://kbnk.kemdiktisaintek.go.id/>;
2. Sosialisasi Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026;

3. Pendaftaran dan Unggah Kelengkapan Berkas

Pendaftaran dan unggah berkas dilakukan secara *online* pada laman <http://kbnk.kemdiktisaintek.go.id/>. Berkas yang diunggah antara lain:

- Surat keterangan delegasi keterangan resmi dari perguruan tinggi (ditandatangani oleh Wakil Rektor atau Pimpinan Bidang Kemahasiswaan di Perguruan Tinggi). Format Surat keterangan delegasi pada **Lampiran 3**;
- Surat Pengalihan Hak Publikasi Atas Karya Cipta (format pada **Lampiran 5**);
- Khusus untuk peserta yang memilih Kategori Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna, wajib mengunggah Lembar Persetujuan Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna (format pada **Lampiran 4**) dan Surat Persetujuan Pengikutsertaan *Finalis* Opsi/Fiksi Tahun 2026 (format pada **Lampiran 6**) jika makalah berasal dari proposal *Finalis Olimpiade Penelitian Siswa Indonesia (OPSI)* atau **Festival Inovasi Kewirausahaan Siswa Indonesia (FIKSI)**; dan
- Surat Pernyataan *Disclaimer* Penggunaan Akal Imitasi (AI) Tahun 2026 (format pada **Lampiran 8**).

4. Proses seleksi administratif

Proses seleksi administratif dilaksanakan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan oleh panitia, dengan melakukan pemeriksaan terhadap kelengkapan dan kesesuaian dokumen persyaratan yang disampaikan oleh peserta. Peserta yang memenuhi seluruh ketentuan administratif dinyatakan lolos ke tahap seleksi berikutnya.

5. Proses seleksi babak penyisihan

Tahapan seleksi penyisihan akan dilakukan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Penilaian babak seleksi akan dilakukan oleh Tim Juri. Selanjutnya peserta yang lolos babak seleksi akan mengikuti babak semi *final*, dan akan diumumkan melalui laman <http://kbnk.kemdiktisaintek.go.id/>.

6. Proses seleksi babak semi *final*

Penilaian babak semi *final* dilakukan secara *daring* di perguruan tinggi masing-masing semifinalis dengan jadwal dan ketentuan yang ditentukan.

7. Proses seleksi babak *grand final*

Penilaian babak *grand final* akan dilakukan oleh Tim Juri. Selanjutnya Terbaik Nasional Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 akan diumumkan secara langsung dan juga melalui laman <http://kbnk.kemdiktisaintek.go.id/>.

F. PENGHARGAAN

Penghargaan kepada Terbaik Nasional Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 akan diberikan penghargaan sesuai dengan kategori yang akan ditetapkan oleh panitia.

G. JADWAL PELAKSANAAN

Rencana kegiatan dapat dilihat pada tabel di bawah ini. Kegiatan dimulai dengan seleksi administratif setelah setiap perguruan tinggi mendaftarkan kontingen kompetisi. Setelah itu dilakukan pengumuman hasil seleksi administratif untuk menentukan tim yang bisa mengikuti kompetisi. Kegiatan kompetisi sendiri dimulai dengan pembagian tugas/kasus yang dilanjutkan dengan penilaian atas jawaban yang masuk dari setiap kelompok oleh tim penilai. Dewan juri memutuskan tim yang berhak masuk ke putaran *grand final* berdasarkan nilai setiap kelompok. Peserta yang masuk babak *grand final* akan mendapat kasus baru yang menjadi tantangan untuk diberikan hasil analisisnya. Hasil analisis tersebut kemudian dipresentasikan dalam *grand final* yang teknisnya akan disampaikan kemudian.

Tabel 1 Jadwal Pelaksanaan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026

KEGIATAN	WAKTU
Publikasi Panduan KBMK Tingkat Nasional	M4 Maret 2026
Sosialisasi KBMK Tingkat Nasional	M1 April 2026
Pembukaan Pendaftaran KBMK Tingkat Nasional	M1 April 2026
Batas Akhir Penutupan Pengiriman KBMK Tingkat Nasional	M1 Mei 2026
Proses Seleksi Administrasi dan Babak Penyisihan KBMK Tingkat Nasional	M1 Mei - M2 Juni 2026
Penentuan Semifinalis KBMK Tingkat Nasional	M3 Juni 2026
Pengumuman Semifinalis dan Pembagian Materi Babak Semi <i>Final</i> KBMK Tingkat Nasional	M4 Juni 2026
Batas Pengumpulan Materi Semi <i>Final</i> KBMK Tingkat Nasional	M4 Juli 2026
Penjurian Babak Semi <i>Final</i> KBMK Tingkat Nasional	M1 Agustus 2026
Pengumuman Hasil Babak Semi <i>Final</i> KBMK Tingkat Nasional	M2 Agustus 2026
Daftar Ulang Babak <i>Grand final</i> KBMK Tingkat Nasional	M3 Agustus 2026
Pelaksanaan Babak <i>Grand final</i> KBMK Tingkat Nasional	M2 September 2026

H. PEMBIAYAAN

Biaya pelaksanaan kegiatan ditanggung oleh DIPA Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi dan tuan rumah penyelenggaraan tahun 2026 yaitu akan diinformasikan selanjutnya.

Finalis wajib mengikuti babak Semi *Final* secara *daring* dan *Grand final* secara *luring*. Segala biaya termasuk transportasi dari dan ke tempat lokasi serta akomodasi selama pelaksanaan babak *Grand final* ditanggung oleh Perguruan Tinggi asal *Finalis* .

BAB III NORMA DAN KETENTUAN PENYELENGGARAAN

A. PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta adalah mahasiswa program sarjana (S1) atau sarjana terapan (D4) dan/atau mahasiswa Diploma Tiga (D3) perguruan tinggi di bawah naungan Kemdiktisaintek dan berstatus aktif di Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PDDikti);
2. Mahasiswa yang telah menjadi **peserta babak *grand final*** penyelenggaraan KBMK Tingkat Nasional tahun-tahun sebelumnya **tidak diperbolehkan** mengikuti KBMK Tingkat Nasional lagi pada **kategori yang sama**;
3. Peserta berkelompok terdiri dari 2 (dua) sampai 3 (tiga) orang mahasiswa, salah satu anggota bertindak sebagai Ketua Kelompok, kecuali untuk Kategori Penulisan Karya Tulis Ilmiah dengan maksimal 2 (dua) orang mahasiswa;
4. Apabila suatu kelompok yang terpilih untuk masuk ke babak semi *final* dan/atau *grand final* di mana salah satu atau lebih anggotanya tidak dapat mengikuti babak tersebut sehingga hanya 1 (satu) orang saja yang dapat mengikuti maka kelompok tersebut dianggap mengundurkan diri. Kelompok yang berkurang anggotanya akan tetap dapat mengikuti babak semi *final* dan/atau *grand final* dengan minimal 2 (dua) orang anggota. **Tidak diperkenankan adanya penggantian ketua dan anggota kelompok**;
5. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengikuti 1 (satu) kategori kompetisi;
6. Setiap kelompok dapat terdiri dari anggota tim yang berasal dari program studi/departemen/jurusan yang berbeda di tingkat sarjana atau sarjana terapan;
7. Ketua Kelompok **harus** berasal dari program studi terkait bisnis, ekonomi, manajemen, atau akuntansi;
8. Setiap Perguruan Tinggi maksimal mengirimkan 5 (lima) kelompok mahasiswa untuk seluruh kategori/cabang yang dikompetisikan. Masing-masing kategori hanya dapat diikuti oleh maksimal 2 (dua) kelompok wakil dari Perguruan Tinggi yang bersangkutan;
9. Babak semi *final* akan dilaksanakan secara *daring* dengan ketentuan yang akan diumumkan kemudian;
10. Babak *grand final* akan dilaksanakan secara luring dan *finalis* wajib mengikuti secara luring;
11. Peserta diwajibkan menjunjung tinggi nilai-nilai sportivitas, etika dan integritas;
12. Peserta yang tidak memenuhi syarat (butir 1 sampai dengan 11) dan melanggar persyaratan panduan dapat didiskualifikasi dengan keputusan dari Belmawa dan Dewan Juri; dan
13. Pendaftaran dan keikutsertaan peserta tidak dipungut biaya.

B. PLAGIARISME & PROPERTI INTELEKTUAL PIHAK KETIGA

1. Plagiarisme didefinisikan sebagai menyalin atau menggunakan material tulisan dan gambar yang dikerjakan oleh orang lain tanpa mengutip sumber dari material atau mengidentifikasi penulis dan penerbit dari material tersebut. Kelompok peserta dapat membaca hasil penelitian atau

publikasi terkait dengan perusahaan/industri yang terkait dengan penugasan kompetisi, akan tetapi seluruh analisis harus dilakukan sendiri oleh kelompok peserta. Peserta dilarang keras melakukan penyalinan dari analisis pihak lain dari sumber-sumber literatur/basis data/publikasi yang ada;

2. Penggunaan akal imitasi tidak boleh melebihi 20% dalam penulisan manuskrip submisi kompetisi dan tidak digunakan untuk pencarian ide. (Format *disclaimer* terdapat pada **lampiran 8**);
3. Kelompok peserta juga dilarang untuk:
 - a. Menggunakan artikel atau laporan pihak lain baik berupa verbatim atau sedikit mengubah kata-kata tanpa mengutip sumbernya;
 - b. Menggunakan kutipan spesifik yang terkait dengan pendapat ahli/analisis utama tanpa menyebutkan nama spesifik ahli tersebut berikut referensinya;
 - c. Menyajikan perkiraan statistik/kuantitatif yang disiapkan pihak lain dan identifikasi sumbernya tanpa memasukkan pernyataan yang digunakan terkait dengan data statistik/kuantitatif tersebut;
 - d. Menggunakan gambar, bagan dan diagram tanpa menyebutkan sumber; dan
 - e. Menggunakan "*proprietary items*" tanpa izin dari pembuatnya, khususnya untuk Kategori Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna.
4. Ketentuan terkait plagiarisme berlaku baik dari sisi laporan/naskah/analisis tertulis, video presentasi, maupun bahan dan penyajian presentasinya;
5. Kelompok peserta tidak diperbolehkan menghubungi/melakukan kontak/konsultasi dengan eksekutif perusahaan yang menjadi studi kasus/tugas pada kompetisi, dengan alasan apapun termasuk menggunakan alasan untuk keperluan perkuliahan, keperluan kompetisi, dukungan jaringan almamater maupun alasan lain yang sifatnya eksklusif dan subjektif; dan
6. Kelompok peserta diperbolehkan melakukan melakukan survei ke perusahaan yang bergerak pada bisnis yang mirip, dengan melakukan persetujuan terlebih dulu kepada dosen pembimbing atau mentor industri. Proses survei ini harus dicantumkan dalam laporan tertulis, presentasi dan video.

C. DOSEN PEMBIMBING

1. Setiap kelompok peserta **diwajibkan** memiliki satu dosen pembimbing. Dosen pembimbing harus merupakan dosen yang memiliki NIDN/NUPTK dan berbasis pada perguruan tinggi yang sama dengan kelompok peserta;
2. Dosen pembimbing maksimal membimbing pada 2 jenis kategori kompetisi, yang dipilih oleh kelompok peserta (bukan ditunjuk oleh perguruan tinggi);
3. Dosen pembimbing bertanggungjawab untuk memberikan bimbingan dan arahan pada kelompok peserta pada setiap tingkatan kompetisi;
4. Dosen pembimbing tidak diperkenankan memberikan analisis pribadinya untuk laporan tertulis dan video/presentasi;

5. Dosen pembimbing tidak diperbolehkan berkontribusi pada aktivitas riset dan analisis konten baik pada laporan tertulis dan presentasi selain memberikan arahan, saran dan umpan-balik kepada peserta; dan
6. Penggantian dosen pembimbing diperbolehkan dengan alasan yang khusus dengan mengajukan surat penggantian dosen dari Pimpinan Perguruan Tinggi. Pengganti dosen pembimbing memenuhi persyaratan yang ditentukan pada butir 1 - 5.

D. MENTOR PRAKTISI BISNIS/INDUSTRI

1. Setiap kelompok peserta **diperbolehkan** memiliki satu mentor praktisi bisnis/industri;
2. Mentor praktisi bisnis/industri harus melalui persetujuan dosen pembimbing dan/atau perguruan tinggi;
3. Mentor praktisi bisnis/industri tidak diperkenankan memberikan analisis pribadinya untuk laporan tertulis dan video/presentasi;
4. Mentor praktisi bisnis/industri tidak diperbolehkan berkontribusi pada aktivitas riset dan analisis konten baik pada laporan tertulis dan presentasi selain memberikan arahan, saran, dan umpan-balik ke peserta; dan
5. Surat pernyataan mentor praktisi bisnis/industri tahun 2026 pada **lampiran 7** (bagi yang memiliki).

E. PENILAIAN UMUM

1. Penilaian dibagi menjadi 4 tahap yakni tahap penilaian administrasi, tahap penilaian penyisihan, tahap penilaian semi *final*, dan tahap penilaian *grand final*. Kemudian pada tahap penilaian penyisihan diambil 12 kelompok terbaik dari masing-masing kategori yang akan diundang untuk melakukan tahap penilaian semi *final*. 12 kelompok terbaik ini akan kemudian diberikan adendum oleh panitia atas studi kasus yang telah dikerjakan;
2. Tahap penilaian semi *final* dilakukan presentasi kecuali kategori Karya Tulis Ilmiah (KTI), berdasarkan adendum tugas yang diberikan. Kemudian dipilih 5 kelompok terbaik dari masing-masing kategori untuk maju ke tahap penilaian *grand final*;
3. Belmawa dan Dewan Juri dapat menambahkan dan/atau mengurangi jumlah kelompok yang diundang baik tahap semi *final* maupun tahap *grand final*, sesuai dengan hasil penilaian babak sebelumnya;
4. Bagi seluruh kelompok yang masuk ke tahap semi *final*, panitia menyediakan penghargaan;
5. Pada babak *Grand final* penilaian dilakukan presentasi berdasarkan adendum tugas secara *impromptu* untuk kemudian dipilih 3 Kelompok Terbaik dari masing-masing kategori;
6. Keputusan peserta yang masuk babak *Grand final* ditentukan berdasarkan skor mutlak dari Dewan Juri;
7. Durasi waktu video presentasi untuk babak penyisihan terdiri dari maksimal 10 menit presentasi tanpa sela, kecuali Kategori Karya Tulis Ilmiah (KTI);

8. Panjang Makalah untuk setiap tahapan seleksi terdiri dari maksimal 10 halaman dan maksimal lampiran sejumlah 5 halaman. Dengan jenis huruf *Times New Roman* berukuran 12 dengan spasi 1.15;
9. Video presentasi dan Makalah yang diserahkan dalam Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional merupakan karya orisinil yang belum pernah diikutsertakan pada kompetisi lain apapun sebelumnya. Dikecualikan pada Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna terkait *Finalis OPSI/FIKSI*;
10. Video presentasi dan Makalah yang diserahkan kepada Panitia tetap menjadi hak milik Peserta. Panitia mendapatkan hak eksklusif untuk mempublikasikan hasil karya tersebut;
11. Komposisi presentasi untuk babak *Semi Final*, kecuali Kategori karya tulis ilmiah (KTI), terdiri dari:
 - a. persiapan/transisi (5 menit);
 - b. presentasi (maksimal 15 menit); dan
 - c. sesi tanya jawab (maksimal 10 menit).
12. Komposisi presentasi untuk babak *Grand final* terdiri dari:
 - a. persiapan/transisi (5 menit);
 - b. presentasi tanpa sela (maksimal 10 menit); dan
 - c. sesi tanya jawab (maksimal 15 menit).
13. Khusus Orasi Ilmiah untuk Kategori Penulisan Karya Tulis Ilmiah pada babak *Grand final* yang terdiri dari:
 - a. persiapan/transisi (5 menit);
 - b. presentasi tanpa sela (maksimal 15 menit); dan
 - c. sesi konfirmasi orasi dari juri (maksimal 10 menit).
14. Setiap kelompok peserta akan dihitung waktu presentasi oleh petugas dengan pembagian peringatan yang terdiri dari 10 menit, 5 menit, 2 menit dan waktu habis;
15. Apabila terjadi kelebihan waktu baik pada video, makalah maupun presentasi maka kelompok peserta dapat diberikan penalti/pengurangan nilai atau bahkan diskualifikasi;
16. Ketentuan Pengurangan nilai untuk makalah adalah 3.5 poin per halaman sampai dengan 10 halaman. Jika makalah memiliki kelebihan di atas 10 halaman diberlakukan pemotongan maksimal sebesar 35 poin;
17. Ketentuan Pengurangan nilai untuk video presentasi adalah 3.5 poin per menit sampai dengan 10 menit. Jika video presentasi memiliki kelebihan di atas 10 menit diberlakukan pemotongan maksimal sebesar 35 poin; dan
18. Dalam sesi presentasi babak *Semi Final* maupun babak *Grand final*, tim tidak diperkenankan untuk menggunakan dokumen yang berbeda dengan dokumen yang dikirim sesuai tenggat waktu yang ditentukan. Pengurangan nilai sebesar 50% untuk komponen nilai struktur akan diberlakukan.

F. KETERLIBATAN MEDIA

Kelompok peserta dan Perguruan Tinggi asal peserta dilarang untuk melakukan kontak langsung dengan media terkait dengan rangkaian kompetisi ini, kecuali memperoleh perizinan khusus tertulis dari Panitia.

G. PROSES DISKUALIFIKASI

Panitia dapat melakukan proses diskualifikasi kelompok peserta dan/atau anggota kelompok peserta pada proses kegiatan kompetisi, apabila kelompok peserta atau tim pendukung (suporter) peserta perwakilan Perguruan Tinggi melanggar peraturan atau melakukan tindakan yang sangat merugikan/mengganggu jalannya rangkaian kegiatan atau merugikan panitia penyelenggara dan tuan rumah. Proses diskualifikasi akan diatur oleh mekanisme sidang/diskusi. Hasil keputusan dituangkan dalam bentuk berita acara yang ditandatangani perwakilan Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan (Belmawa), Dewan Juri, panitia pelaksana, dan saksi.

H. NARAHUBUNG

Narahubung bertugas melayani peserta jika mengalami permasalahan akses dan kendala-kendala teknis selama pendaftaran maupun pelaksanaan seleksi KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026. Para peserta yang mengalami permasalahan seperti yang dimaksud di atas, dapat bertanya kepada narahubung melalui pesan/chat WhatsApp. Narahubung tidak melayani/menerima panggilan telepon. Sosial media Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan memberikan informasi terbaru mengenai KBMK Tingkat Nasional. Informasi yang diunggah pada media sosial bersifat benar dan dapat dipertanggungjawabkan. Berikut ini daftar media informasi dan narahubung pusat yang dapat dihubungi:

Tabel 2 Narahubung KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026

No	Media	Narahubung
1.	Instagram	Belmawa.dikti
2.	Youtube	Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
3.	Website	http://kbnk.kemdiktisaintek.go.id/
4.	WhatsApp	Amelinda Gamarosa T.: 0819-2190-921

BAB IV KETENTUAN KHUSUS

Semua hal yang menyangkut penyelenggaraan kompetisi yang diatur dalam Panduan ini dapat berubah sesuai dengan kondisi dan perkembangan kebijakan di masa yang akan datang. Untuk itu, Panitia akan memberitahukannya pada saat perubahan itu sudah ditetapkan, dan akan disampaikan secepatnya melalui mekanisme tertentu atau dokumen tersendiri yang terpisah dari buku Panduan ini.

BAB V PENUTUP

Demikian Panduan pelaksanaan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 ini disusun untuk dapat menjadi acuan penyelenggaraan kegiatan bagi semua pihak yang terlibat. Hal-hal yang belum tercantum pada Panduan ini akan ditambahkan kemudian.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

LAMPIRAN 1: KETENTUAN KHUSUS PER CABANG LOMBA

A. CABANG LOMBA PERENCANAAN BISNIS

DESKRIPSI LOMBA

- Bentuk submisi adalah Makalah dan Video presentasi berbahasa Indonesia.
- Tugas: Kelompok mahasiswa mengembangkan sebuah ide bisnis yang dirancang untuk berkelanjutan melalui penerapan inovasi, ko-kreasi, dan pemanfaatan teknologi. Bisnis yang dipilih tidak hanya memiliki potensi keuntungan yang menjanjikan, tetapi juga berfungsi sebagai sarana pembelajaran dan persiapan dalam **“Pemanfaatan Teknologi dan Strategi Bisnis Adaptif untuk Pertumbuhan Usaha Berkelanjutan dalam Menciptakan Nilai dan Dampak melalui Transformasi Digital dan Praktik Bisnis Bertanggung Jawab Dalam Kerangka Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen dan Keuangan”**.
- Komponen yang diharapkan dapat disertakan adalah:
 - Analisis PESTEL yang mendetail dan mendalam (Aguilar, 1967)
 - Analisa *Value Proposition Canvas* (Osterwalder, 2016)
 - Analisa *Business Model Canvas* (Osterwalder, 2013)
- Panjang Makalah untuk setiap tahapan seleksi terdiri dari maksimal 10 halaman dan maksimal lampiran sejumlah 5 halaman. Dengan jenis huruf *Times New Roman* berukuran 12 dengan spasi 1.15.
- Video presentasi **harus** menggunakan **Bahasa Indonesia** dilengkapi dengan teks terjemahan **Bahasa Inggris**. Durasi waktu video presentasi untuk seleksi terdiri dari maksimal 10 menit presentasi tanpa sela.
- Aturan pengurangan skor diterapkan apabila melebihi ketentuan jumlah halaman pada makalah dan durasi dalam video presentasi seperti yang telah dijelaskan di poin E Penilaian Umum.
- Kompetisi acuan: *Hult Prize Challenge, Hult International Business School, Boston, MA, USA.*

KETENTUAN PENILAIAN

1. Penyisihan: Submisi Makalah dan Video Presentasi

Submisi terdiri dari **makalah** dan **video presentasi**. Kriteria Penilaian Babak Penyisihan terdiri dari:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
PESTEL Analysis Jelaskan <i>opportunities</i> dan <i>threats</i> yang dihadapi oleh perusahaan yang anda rancang yang disebabkan oleh aspek <i>Political, Economic, Social, Technological, Environmental, dan Legal</i> .	15
Profil Pelanggan Jelaskan apa yang menjadi <i>Job, Pain</i> dan <i>Gain Customer</i> anda.	15

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Produk dan Jasa Jelaskan solusi yang anda tawarkan terkait <i>Pain Reliever</i> , <i>Gain Creator</i> dan <i>Offerings</i> anda.	15
Rencana Operasional, Pemasaran, dan Organisasi <ul style="list-style-type: none"> Jelaskan bagaimana operasional bisnis anda sehari-hari (misalnya alat yang digunakan, tenaga kerja yang diperlukan, proses produksinya, dll). Bagaimana anda akan memasarkan produk/jasa dari bisnis anda? (bagaimana <i>marketing strategy</i> bisnis anda). Siapa yang akan menjalankan bisnis anda? Pengalaman atau kompetensi apa yang diperlukan dari orang tersebut? Bagaimana struktur organisasi perusahaan anda? 	20
Aspek Keuangan <ul style="list-style-type: none"> Berapa banyak modal yang diperlukan untuk mewujudkan ide bisnis anda? Bagaimana anda mendapatkan modal tersebut? Bagaimana rencana keuangan bisnis anda? (misalnya perkiraan Rugi/Laba, arus kas, neraca, dll). Bagaimana rasio keuangan dari perusahaan anda (misalnya ROI, <i>Payback Period</i> dan BEP). 	20
Aspek Inovasi dan Teknologi <ul style="list-style-type: none"> Jelaskan elemen inovasi dari ide bisnis anda. Gambarkan dan jelaskan aspek teknologi dalam aktivitas atau inisiatif yang akan digunakan di perusahaan anda. 	10
Aspek Kesesuaian dengan Tema Kesesuaian submisi dengan Tema KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026.	5
TOTAL	100

2. Babak Semi *Final*: Submisi Makalah dan Bahan Presentasi (PPT)

Submisi terdiri dari **makalah** dan **bahan presentasi (PPT)**. Tugas Semi *Final* akan diberikan pada waktunya kepada Semifinalis sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak Semi *Final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (70%) dan elemen presentasi (30%) dan akan dilakukan secara daring dari masing-masing kampus peserta semifinalis. Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Organisasi dan Konten Materi Presentasi <ul style="list-style-type: none"> Kemampuan berkomunikasi. Kejelasan dan teknik presentasi. 	50

Organisasi dari Waktu Presentasi	50
<ul style="list-style-type: none"> • Manajemen waktu. • Kelancaran presentasi dan kerja sama di antara anggota tim saat presentasi. 	
TOTAL	100

3. Babak *Grand final*: Presentasi

Submisi terdiri dari **bahan presentasi (PPT)**. Tugas *Grand final* akan diberikan pada waktunya kepada *Grand finalis* sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak *Grand final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (70%) dan elemen presentasi (30%). Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Organisasi dari materi dan waktu presentasi	50
<ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan berkomunikasi. • Kejelasan dan teknik presentasi. • Manajemen waktu. • Kelancaran presentasi dan kerja sama di antara anggota tim saat presentasi. 	
Pertanyaan dan jawaban	50
<ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan untuk mempertahankan rekomendasi menggunakan materi yang dipresentasikan. • Kreativitas dalam memberikan jawaban (termasuk jika menggunakan sesuatu di luar materi yang dipresentasikan). • Kerja sama tim dalam memberikan jawaban. • Etika dalam memberikan jawaban. 	
TOTAL	100

B. CABANG LOMBA RISET INVESTASI

STUDI KASUS

- Bentuk submisi adalah Makalah dan Video presentasi berbahasa Indonesia.
- Setiap tim wajib menyusun laporan riset tertulis mengenai salah satu perusahaan di Bursa Efek Indonesia yang memenuhi kriteria: **“Pemanfaatan Teknologi dan Strategi Bisnis Adaptif untuk Pertumbuhan Usaha Berkelanjutan dalam Menciptakan Nilai dan Dampak melalui Transformasi Digital dan Praktik Bisnis Bertanggung Jawab Dalam Kerangka Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen dan Keuangan”**.
- Laporan maksimal 10 halaman A4 (di luar sampul), disusun menggunakan sistem sitasi yang diakui secara umum, berbasis data yang tersedia untuk publik, dan merupakan karya orisinal tim dari sudut pandang analisis riset independen. Laporan dikumpulkan sesuai tenggat waktu yang ditetapkan BELMAWA, serta laporan memuat bagian utama seperti deskripsi bisnis, gambaran industri dan posisi kompetitif, ringkasan investasi, valuasi, analisis keuangan, risiko investasi, dan aspek lingkungan, sosial, dan tata kelola (ESG), dengan kemungkinan penambahan bagian lain yang relevan.

DESKRIPSI LOMBA

Aspek	Keterangan
Bentuk Submisi	Submisi lomba terdiri atas makalah riset dan video presentasi, keduanya disusun dan disampaikan dalam Bahasa Indonesia.
Topik dan Tugas Mahasiswa	Peserta berupa kelompok mahasiswa yang menyusun laporan riset emiten salah satu perusahaan yang tercatat di BEI. Kelompok diwajibkan memberikan rekomendasi saham yang layak untuk investasi.
Analisis Perbandingan	Peserta disarankan melakukan analisis perbandingan dengan perusahaan terbuka sejenis di tingkat nasional, ASEAN, maupun Indo-Pasifik.
Pendampingan	Setiap kelompok wajib didampingi oleh seorang dosen pembimbing dari perguruan tinggi asal peserta.
Sudut Pandang Analisis	Makalah disusun dari sudut pandang analisis riset keuangan independen.
Acuan Kompetisi	Kompetisi ini mengacu pada standar internasional CFA <i>Institute Investment Research Challenge</i> .
Panjang Makalah	Makalah seleksi memiliki panjang maksimal 10 halaman, tidak termasuk lampiran. Lampiran dibatasi maksimal 5 halaman. Peserta diperbolehkan menggunakan template <i>equity investment report</i> dari perusahaan sekuritas di Indonesia.

Aspek	Keterangan
Video Presentasi	Video presentasi disampaikan dalam Bahasa Indonesia dan wajib dilengkapi teks terjemahan dalam Bahasa Inggris. Durasi video untuk seleksi adalah maksimal 5 menit , disajikan secara utuh tanpa jeda.
Pengurangan Skor	Pengurangan skor akan diterapkan apabila peserta melebihi batas ketentuan panjang makalah maupun durasi video presentasi.
Tahap Nasional / Latihan	Kelompok yang lolos ke tingkat nasional diperkenankan melakukan sesi latihan dan simulasi dengan pendampingan mentor praktisi, dosen pembimbing, serta praktisi profesional di bidang manajemen investasi.

KETENTUAN PENILAIAN

1. Penyisihan: Submisi Makalah dan Video Presentasi

Submisi terdiri dari **makalah dan video presentasi**. Kriteria Penilaian Babak Penyisihan terdiri dari:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Deskripsi Bisnis, Gambaran Industri, posisi dalam persaingan, dan kesesuaian tema <ul style="list-style-type: none"> • Deskripsi bisnis menjelaskan secara ringkas profil perusahaan, model bisnis dan sumber pendapatan, pemanfaatan teknologi dan transformasi digital, strategi bisnis adaptif, keunggulan kompetitif, serta praktik bisnis bertanggung jawab yang mendukung penciptaan nilai dan pertumbuhan usaha berkelanjutan. • Analisis industri, tren utama, faktor pendorong dan penghambat, serta perbandingan posisi perusahaan dengan pesaing. Tingkat analisis menyesuaikan babak kompetisi: <ul style="list-style-type: none"> – Penyisihan: level nasional. – <i>Semi-final</i>: level regional ASEAN. – <i>Grand final</i>: level Asia Pacific/Indo-Pacific. 	20
Ringkasan Investasi Membuat rekomendasi investasi berdasarkan analisis keuangan dengan menggunakan standar CFA.	20
Valuasi Menentukan nilai perusahaan menggunakan metode valuasi modern, termasuk integrasi aspek lingkungan, sosial, dan tata kelola (ESG) dalam operasional perusahaan.	20
Analisis Keuangan Analisis kinerja historis dan proyeksi, penggunaan rasio keuangan yang relevan, serta interpretasi berbasis data termasuk perhitungan ESG.	20

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Risiko Investasi Mengidentifikasi dan menganalisis berbagai risiko investasi sesuai standar risiko menurut CFA, termasuk risiko pasar, risiko operasional, risiko likuiditas, risiko regulasi, dan mitigasinya.	20
TOTAL	100

2. Babak Semi *Final*: Submisi Makalah dan Bahan Presentasi (PPT)

Submisi terdiri dari makalah dan bahan presentasi (PPT). Tugas Semi *Final* akan diberikan pada waktunya kepada Semifinalis sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak Semi *Final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (60%) dan elemen presentasi (40%). Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Analisis Keuangan Kedalaman analisis terhadap industri, perusahaan, dan para pesaing.	20
Valuasi Ketepatan dan kelengkapan metodologi valuasi yang digunakan.	20
Lingkungan, Sosial, dan Tata Kelola (ESG) Cakupan analisis atas konservasi lingkungan, aspek sosial dan hubungan antar pemangku kepentingan, serta standar tata kelola perusahaan.	20
Kualitas Presentasi Tingkat efektivitas dan daya persuasif presentasi, alur logis, serta dukungan fakta terhadap rekomendasi.	20
Keterlibatan Tim dalam Tanya Jawab Kemampuan tim menjawab pertanyaan secara efektif, jelas, dan percaya diri. Partisipasi aktif seluruh anggota tim dalam presentasi dan sesi tanya jawab.	20
TOTAL	100

3. Babak *Grand final*: Presentasi

Submisi terdiri dari **bahan presentasi (PPT)**. Tugas *Grand final* akan diberikan pada waktunya kepada *Grand finalis* sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak *Grand final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (70%) dan elemen presentasi (30%). Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Organisasi dari Materi dan Waktu Presentasi <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan berkomunikasi. • Kejelasan dan teknik presentasi. • Manajemen waktu. 	50

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
<ul style="list-style-type: none"> • Kelancaran presentasi dan kerja sama di antara anggota tim saat presentasi. 	
<p>Pertanyaan dan Jawaban</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan untuk mempertahankan rekomendasi menggunakan materi yang dipresentasikan. • Kreativitas dalam memberikan jawaban (termasuk jika menggunakan sesuatu di luar materi yang dipresentasikan). • Kerja sama tim dalam memberikan jawaban. • Etika dalam memberikan jawaban. 	50
TOTAL	100

C. CABANG LOMBA KEUANGAN AUDIT INVESTIGATIF

DESKRIPSI LOMBA

- Bentuk submisi adalah Makalah dan Video presentasi berbahasa Indonesia.
- Kompetisi Keuangan Bidang Audit Investigatif merupakan rangkaian perlombaan antar kampus (perguruan tinggi baik negeri maupun swasta di bawah naungan Kemdiktisaintek) serta lomba kreativitas yang terkait audit keuangan dan investigatif.
- Mahasiswa mengerjakan sebuah analisis audit investigatif atas kasus yang diberikan panitia (**Lampiran 2**). Mahasiswa bisa mengidentifikasi dan melakukan temuan lebih lanjut kasus-kasus yang terjadi saat ini.
- Kompetisi internasional acuan: *Olimpiade Auditing Audit Nation*, BPK dan *Internal Audit Case Challenge* Indonesia.
- Panjang Makalah untuk seleksi terdiri dari maksimal 10 halaman (tidak termasuk lampiran). Dengan jenis huruf *Times New Roman* berukuran 12 dengan spasi 1.15.
- Video presentasi **harus** menggunakan **Bahasa Indonesia** dilengkapi dengan teks terjemahan **Bahasa Inggris**. Durasi waktu video presentasi untuk seleksi terdiri dari maksimal 10 menit presentasi tanpa sela.
- Aturan pengurangan skor diterapkan apabila melebihi ketentuan makalah dan video.

KETENTUAN PENILAIAN

1. Penyisihan: Submisi Makalah dan Video Presentasi

Submisi berupa **makalah** dan **video presentasi**. Kriteria Penilaian Babak Penyisihan terdiri dari:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Aspek Substansi Pemahaman Kasus.	25
Aspek Teknis Audit Keuangan & Investigatif.	25
Aspek Orisinalitas Jawaban.	30
Aspek Presentasi.	20
TOTAL	100

2. Babak Semi *Final*: Submisi Makalah dan Bahan Presentasi (PPT)

Submisi berupa **makalah** dan **bahan presentasi (PPT)**. Tugas semi *final* akan diberikan pada waktunya sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak Semi *Final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (70%) dan elemen presentasi (30%). Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Organisasi dan Konten Materi Presentasi <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan berkomunikasi. • Kejelasan dan teknik presentasi. 	50
Organisasi dari Waktu Presentasi <ul style="list-style-type: none"> • Manajemen waktu. • Kelancaran presentasi dan kerja sama di antara anggota tim saat presentasi. 	50
TOTAL	100

3. Babak *Grand final*: Presentasi

Submisi terdiri dari **bahan presentasi (PPT)**. Tugas *grand final* akan diberikan pada waktunya kepada *grand finalis* sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak *Grand final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (70%) dan elemen presentasi (30%). Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Organisasi dari Materi dan Waktu Presentasi <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan berkomunikasi. • Kejelasan dan teknik presentasi. • Manajemen waktu. • Kelancaran presentasi dan kerja sama di antara anggota tim saat presentasi. 	50
Pertanyaan dan Jawaban <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan untuk mempertahankan rekomendasi menggunakan materi yang dipresentasikan. • Kreativitas dalam memberikan jawaban (termasuk jika menggunakan sesuatu di luar materi yang dipresentasikan). • Kerja sama tim dalam memberikan jawaban. • Etika dalam memberikan jawaban. 	50
TOTAL	100

D. CABANG LOMBA KOMERSIALISASI RISET DAN TEKNOLOGI TEPAT GUNA

DESKRIPSI LOMBA

- Bentuk submisi adalah Makalah dan Video presentasi berbahasa Indonesia.
- Tugas: kelompok mahasiswa mengidentifikasi riset dan teknologi tepat guna yang berpotensi untuk dikomersialkan. Peserta kemudian mengidentifikasi peluang produk potensial dengan teknologi ini.
- Teknologi yang dipilih adalah :
 - hasil riset yang dilakukan inventor di Perguruan Tinggi di mana mahasiswa berasal maupun dari Perguruan Tinggi lain **atau**;
 - sebagai keberlanjutan dari kompetisi nasional yang diadakan di tingkat Pendidikan Tinggi (DIKTI) maka teknologi yang dipilih dapat berasal dari proposal **Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)** di Perguruan Tinggi baik dari Perguruan Tinggi asal mahasiswa maupun dari Perguruan Tinggi lain dengan memberikan informasi yang jelas dalam proposal yang disubmit yang termasuk tahun keikutsertaan, jenis PKM, dan tim inisiator awal proposal PKM tersebut **atau**;
 - para **Finalis Olimpiade Penelitian Siswa Indonesia (OPSI)** atau **Festival Inovasi Kewirausahaan Siswa Indonesia (FIKSI)** yang diadakan di tingkat Pendidikan Menengah (DIKMEN) dapat mengembangkan dan melanjutkan proposalnya. Peserta diharuskan melengkapi submisi Kategori dengan Surat Persetujuan Pengikutsertaan *Finalis* OPSI dan/atau FIKSI format tertera pada **Lampiran 6**.
- Teknologi merupakan inovasi dalam manifestasi Konsep ESG.
- Peserta **harus** melampirkan *Consent Form* dari inventor teknologi objek riset/studi kasus sesuai format pada **Lampiran 4**.
- Komponen yang diharapkan dapat disertakan adalah Analisa *Technology Readiness Level* (TRL) (*European Commission, 2014*)¹.
- Panjang **Makalah** seleksi terdiri dari maksimal 10 halaman dan maksimal Lampiran sejumlah 5 halaman. Dengan jenis huruf Times New Roman berukuran 12 dengan spasi 1.15.
- Video presentasi **harus** menggunakan **Bahasa Indonesia** dilengkapi dengan teks terjemahan **Bahasa Inggris**. Durasi waktu video presentasi untuk seleksi terdiri dari maksimal 10 menit presentasi tanpa sela.
- Aturan pengurangan skor diterapkan apabila melebihi ketentuan makalah dan video.
- Kompetisi acuan: *TCO Innovation Competition (the George Washington University/GW)* dan *Tech Venture Challenge (Vanderbilt University)*.

KETENTUAN PENILAIAN

1. Penyisihan: Submisi Makalah dan Video Presentasi

Submisi terdiri dari **makalah** dan **video presentasi**. Kriteria Penilaian Babak Penyisihan terdiri dari:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Penjelasan Invensi/Teknologi <ul style="list-style-type: none"> • Identifikasi invensi/teknologi dan aktor pelaku. • Identifikasi peluang invensi/teknologi. • Identifikasi pemangku kepentingan terkait. 	30
Rumusan dan Analisis Masalah <ul style="list-style-type: none"> • Definisi masalah dan isu utama yang menjadi solusi bagi invensi/teknologi. • Metode analisis dan pengukuran Tingkat Kesiapterapan Teknologi (TKT) yang digunakan mengacu pada TRL Model. 	25
Rumusan Strategi Komersialisasi dan Rekomendasi <ul style="list-style-type: none"> • Evaluasi dari alternatif solusi dan rekomendasi. • Kemudahan dalam menerapkan solusi. • Orientasi strategis dan fokus. • Justifikasi dari rekomendasi. 	35
Aspek Kesesuaian dengan Tema Kesesuaian submisi dengan Tema KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026.	10
TOTAL	100

2. Babak Semi *Final*: Submisi Makalah dan Bahan Presentasi (PPT) (d disesuaikan)

Submisi terdiri dari **makalah** dan **bahan presentasi (PPT)**. Tugas Semi *Final* akan diberikan pada waktunya kepada Semifinalis sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak Semi *Final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (70%) dan elemen presentasi (30%). Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Organisasi dan Konten Materi Presentasi <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan berkomunikasi. • Kejelasan dan teknik presentasi. 	50
Organisasi dari Waktu Presentasi <ul style="list-style-type: none"> • Manajemen waktu. • Kelancaran presentasi dan kerja sama di antara anggota tim saat presentasi. 	50
TOTAL	100

3. Babak *Grand final*: Presentasi

Submisi terdiri dari **bahan presentasi (PPT)**. Tugas *Grand final* akan diberikan pada waktunya kepada *Grand finalis* sesuai jadwal kompetisi. Penilaian Babak *Grand final* terdiri dari 2 elemen yaitu elemen konten (70%) dan elemen presentasi (30%). Kriteria Penilaian Elemen Presentasi sebagai berikut:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
<p>Organisasi dari Materi dan Waktu Presentasi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan berkomunikasi. • Kejelasan dan teknik presentasi. • Manajemen waktu. • Kelancaran presentasi dan kerja sama di antara anggota tim saat presentasi. 	50
<p>Pertanyaan dan Jawaban</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan untuk mempertahankan rekomendasi menggunakan materi yang dipresentasikan. • Kreativitas dalam memberikan jawaban (termasuk jika menggunakan sesuatu di luar materi yang dipresentasikan). • Kerja sama tim dalam memberikan jawaban. • Etika dalam memberikan jawaban. 	50
TOTAL	100

E. CABANG LOMBA PENULISAN KARYA TULIS ILMIAH

DESKRIPSI LOMBA

- Tugas dari tim peserta adalah membuat *essay* ilmiah dan/atau karya tulis ilmiah sesuai ketentuan yang telah ditetapkan.
- Bentuk submisi terdiri dari: submisi makalah pada babak penyisihan, submisi poster dan video pada babak semi *final*.
- Tema yang diangkat untuk lomba esai/karya tulis ilmiah terkait dengan “Pemanfaatan Teknologi dan Strategi Bisnis Adaptif untuk Pertumbuhan Usaha Berkelanjutan dalam Menciptakan Nilai dan Dampak melalui Transformasi Digital dan Praktik Bisnis Bertanggung Jawab Dalam Kerangka Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen dan Keuangan”.
- Tema ini sejalan dengan salah satu Agenda Pembangunan dalam Rencana Pembangunan Jangka Panjang Nasional (RPJPN) 2026-2045 yaitu Transformasi Ekonomi melalui iptek, inovasi dan produktivitas ekonomi serta integrasi ekonomi domestik dan global.
- Untuk mewujudkan transformasi ekonomi dalam jangka panjang, pemerintah telah menetapkan hilirisasi dan industrialisasi sebagai Prioritas Nasional ke-5 dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN) 2026-2029 serta menjadi salah satu dari 17 Program prioritas presiden yaitu Melanjutkan hilirisasi dan mengembangkan industri berbasis sumber daya alam untuk meningkatkan nilai tambah di dalam negeri, termasuk sumber daya maritim untuk membuka lapangan kerja yang seluas-luasnya dalam mewujudkan keadilan ekonomi.
- Sebuah negara yang maju harus memiliki kemampuan memaksimalkan potensi sumber daya alamnya untuk kemajuan perekonomian nasional dan rakyat. Melalui hilirisasi dan industrialisasi, Indonesia dapat mengonversikan komoditas dasar menjadi produk berdaya saing tinggi, yang juga dapat menciptakan lebih banyak pekerjaan berkualitas dan mendorong pertumbuhan ekonomi domestik. Dengan demikian, tidak hanya menjadi negara penghasil bahan mentah, Indonesia dapat menjadi produsen dan manufaktur atas produk yang berkualitas dan dapat bersaing di kancah internasional. Prioritas Nasional ini dijalankan dengan memanfaatkan sumber daya secara efektif, dan juga menegaskan kedaulatan ekonomi Indonesia, mengurangi ketergantungan terhadap impor, dan menjamin pembangunan berkelanjutan untuk generasi mendatang. Karena itu pada pembangunan jangka menengah nasional tahun 2026-2029, pemerintah berkomitmen untuk melanjutkan dan mengembangkan program industrialisasi dan hilirisasi.
- Sesuai dengan RPJMN 2026-2029, prioritas nasional ke-5 tersebut akan menitikberatkan pada hilirisasi sumber daya alam (SDA) unggulan, industri padat karya terampil, industri padat teknologi inovasi, industri dasar dan pengembangan Kawasan dengan lingkup sebagai berikut:
 - Hilirisasi SDA unggulan: hilirisasi nikel, tembaga, bauksit, timah, kelapa sawit, kelapa dan rumput laut.
 - Industri padat karya terampil: pengembangan industri tekstil dan produk tekstil.

- Industri padat teknologi inovasi: pembangunan industri semikonduktor dan pengembangan industri dirgantara.
- Industri dasar: penguatan industri logam dasar, besi dan baja serta pengembangan industri kimia.
- Pengembangan kawasan: pengembangan KEK Sei Mangke, KIT Batang dan KIT Weda Bay.
- Kebijakan perdagangan Internasional.
- Karya tulis ilmiah diharapkan dapat memunculkan gagasan atau ide baru yang inovatif untuk menjawab rumusan masalah dengan memanfaatkan *innovation tools* yang relevan.
- Pembahasan dalam karya tulis ilmiah juga diharapkan menggunakan perencanaan skenario, di mana upaya penerapan gagasan atau ide inovatif dalam menjawab permasalahan dapat dikembangkan melalui pendekatan minimal lebih dari satu skenario.
- Makalah *essay* harus menggunakan Bahasa Indonesia dengan minimum sebanyak 1.000 kata dan maksimal sebanyak 2.500 kata di luar Daftar Pustaka.
- Kompetisi acuan: *Gleaders Essay Competition (Global leaders English Challenge)* dan *Annual Responsible Business and Management Writing Competition (UKI PRME Regional Chapter and Oxford Brookes University)*.

KETENTUAN PENILAIAN

1. Penyisihan: Submisi Makalah

Submisi terdiri dari **makalah**. Kriteria Penilaian Babak Penyisihan terdiri dari:

Kriteria Penilaian	Nilai Maks
Rumusan Masalah Definisi masalah dan isu utama yang menjadi topik utama <i>essay</i> .	25
Rumusan Analisis Skenario <ul style="list-style-type: none"> ● Ide inovasi dalam penyelesaian masalah. ● Metode analisis dan perencanaan skenario. ● Kekuatan argumen dan data yang diberikan. 	40
Struktur Penulisan Makalah <ul style="list-style-type: none"> ● Makalah terdiri dari bagian Pendahuluan, Tinjauan Pustaka, Analisis Skenario, Kesimpulan. ● Makalah dilengkapi dengan Daftar Pustaka dengan jumlah literatur minimal 10 referensi ilmiah. ● Penulisan menggunakan kaidah pereferensian dan kuotasi mengikuti kaidah APA (<i>American Psychological Association</i>). 	20
Aspek Kesesuaian dengan Tema <ul style="list-style-type: none"> ● Kesesuaian submisi dengan Tema KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026. ● Kesesuaian submisi dengan ketentuan jumlah kata. 	15
Total	100

2. Babak Semi *Final*: Submisi Poster dan Video

Submisi terdiri dari poster dan video. Penilaian semi *final* terdiri dari 2 komponen yaitu Poster dengan Bobot 50% dan video dengan bobot 50%. Poster berupa poster ilmiah *digital full color* yang berisi ikhtisar dan konsep atau gagasan yang diusulkan dalam makalah. Poster digital tersebut dapat dicetak dengan resolusi memadai pada ukuran Cetak A2 . Konten hanya dapat disajikan dalam satu sisi permukaan Poster. Sedangkan video berupa video kreatif bersifat persuasif mempromosikan dan meyakinkan penonton mengenai konsep atau konten makalah yang diusung oleh tim, berdurasi maksimal 3 menit. Konten dapat memuat unsur animasi atau bentuk visual lainnya, terdapat penjelasan melalui kata-kata yang tampil dan penjelasan pengisi suara audio pada video. Tugas Semi *final* akan diberikan pada waktunya kepada Semifinalis sesuai jadwal kompetisi. Kriteria penilaian pada babak semi *final* disajikan sebagai berikut:

Kriteria Penilaian Poster	Nilai Maks
Substansi Konten Poster <ul style="list-style-type: none"> Definisi masalah dan isu utama yang menjadi topik. Ide inovasi dalam penyelesaian masalah dalam bentuk infografis. Metode analisis dan pengukuran skenario. Kekuatan argumen dalam data yang diberikan. Penyelesaian Masalah sesuai analisis. Daftar Pustaka dengan jumlah literatur minimal 10 referensi ilmiah. Penulisan menggunakan kaidah pereferensian dan kuotasi mengikuti kaidah APA (<i>American Psychological Association</i>). 	60
Tampilan dan Penyajian Poster <ul style="list-style-type: none"> Data dan Gambar Infografis. Kreativitas. Estetika. Konsep (ajakan) yang muncul. WOW <i>Factor</i>. 	40
TOTAL	100

Kriteria Penilaian Video	Nilai Maks
Substansi Konten Video <ul style="list-style-type: none"> Definisi masalah dan isu utama yang menjadi topik. Ide inovasi dalam penyelesaian masalah dalam bentuk infografis. Metode analisis dan pengukuran skenario. Kekuatan <i>argument</i> dalam data yang diberikan. Penyelesaian Masalah sesuai analisis. 	60
Tampilan dan Penyajian Video <ul style="list-style-type: none"> Konsep narasi/infografis. 	40

Kriteria Penilaian Video	Nilai Maks
<ul style="list-style-type: none"> • Kreativitas. • Kualitas Video (gambar & audio). • Kemampuan Persuasif. 	
TOTAL	100

3. Babak *Grand final*: Pelaksanaan Orasi Ilmiah

Orasi dilakukan tanpa sela dalam kurun waktu maksimal 15 menit. Saat Orasi, poster dari babak semi *final* wajib ditempatkan di ruangan orasi. Penggunaan bahan presentasi dalam bentuk ppt, sifatnya opsional. Tugas *Grand Final* akan diberikan pada waktunya kepada *Grand Finalis* sesuai jadwal kompetisi. Kriteria Penilaian Babak *Grand Final* disajikan sebagai berikut:

Kriteria Penilaian Orasi	Nilai Maks
Organisasi dari materi dan waktu orasi ilmiah <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan berkomunikasi. • Kejelasan dan teknik (artikulasi & intonasi). • Manajemen waktu. • Kelancaran orasi dan kerja sama di antara anggota tim. 	50
Pertanyaan dan jawaban <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan untuk mempertahankan rekomendasi. • Kreativitas dalam memberikan jawaban (termasuk jika menggunakan sesuatu di luar materi yang dipresentasikan). • Kerja sama tim dalam memberikan jawaban. • Etika dalam memberikan jawaban. 	50
TOTAL	100

LAMPIRAN 2: KASUS KOMPETISI BIDANG KEUANGAN AUDIT INVESTIGATIF

Pengadaan Alat Kedokteran MRI CT Scan pada Pemerintah Kabupaten Venesia TA 20X5

A. Uraian Kasus

Pada Tahun Anggaran (TA) 20X5, Pemerintah Kabupaten Venesia menganggarkan Belanja Alat kedokteran MRI CT Scan senilai Rp25 miliar. Proses penyusunan anggaran diawali dengan penyusunan Renja SKPD pada Triwulan IV Tahun 20X4 yang di dalamnya memuat usulan-usulan kegiatan yang direncanakan akan dibiayai dalam APBD Kabupaten Venesia TA 20X5.

Sejak akhir tahun 20X4 Sdr. Mochi Mini Alberto selaku Direktur RSUD menyampaikan usulan kegiatan pengadaan kepada Sdr. Bonaventura selaku Anggota DPRD yang mempunyai kewenangan *budgeting*. Sdr. Velvet Bloom Carlo selaku PPK RSUD ditugaskan menyusun dokumen Spesifikasi Teknis dan Harga Perkiraan Sendiri (HPS) atas alat kedokteran berupa MRI CT Scan Tipe Pro Max 17. Pada akhir Januari 20X5, Sdr. Velvet Bloom Carlo meminta penawaran harga kepada seorang pengusaha, yaitu Sdr. Star Vibe Giovanni selaku Direktur PT Verona Bestari. Sdr. Star Vibe Giovanni pada tanggal 5 Februari 20X5 menyampaikan dokumen penawaran harga untuk alat tersebut senilai Rp 24,95 miliar.

Selanjutnya, pengadaan alat kedokteran MRI CT Scan dilaksanakan secara elektronik oleh LPSE Venesia dan diumumkan tanggal 10 Februari 20X5 melalui alamat <https://www.lpse.venesia.go.id/>. Metode pengadaan yang digunakan adalah pelelangan umum dengan sistem pascakualifikasi satu sampul dan evaluasi dengan sistem gugur. Pelelangan tersebut dilaksanakan oleh Pokja Pengadaan Barang dan Jasa dengan Sdr. Nakula selaku Ketua Pokja dan Sdr. Sadewa selaku anggota Pokja.

Pelelangan tersebut diikuti oleh tiga peserta lelang, yaitu PT Roma, PT Milan, dan PT Matera. Ketiga peserta lelang tersebut telah mengunggah dokumen yang dipersyaratkan. Sdr. Sadewa selaku anggota Pokja melakukan evaluasi teknis atas dokumen penawaran yang diajukan peserta lelang. Pada saat melakukan evaluasi, Sdr. Sadewa meragukan keabsahan Surat Dukungan dan dokumen Pengalaman Pekerjaan Sebelumnya yang dilampirkan oleh PT Matera. Namun atas arahan Sdr. Nakula selaku Ketua Pokja, dokumen tersebut dapat diterima. Selanjutnya, Pokja Pengadaan Barang dan Jasa pada tanggal 20 Februari mengumumkan PT Matera sebagai pemenang pekerjaan, dengan uraian nilai penawaran sebagai berikut.

No	Nama Perusahaan	Nilai Penawaran
1.	PT Roma	Rp24,93M
2.	PT Milan	Rp24,96M
3.	PT Matera	Rp24,92M

Atas pengumuman tersebut, PT Roma menyampaikan sanggahan. Pokja memberikan jawaban atas sanggahan tersebut dan PT Matera tetap diumumkan sebagai pemenang. PPK dan Direktur PT Matera menandatangani kontrak pengadaan barang dan jasa pada tanggal 1 Maret 20X5. Kontrak menetapkan jangka waktu pekerjaan selama tiga bulan (93 hari kalender), dari 1 Maret s.d. 1 Juni 20X5. Barang dikirimkan ke RSUD pada tanggal 30 Mei 20X5. Pada saat penerimaan barang, RSUD menunjuk Sdr. Planet

Santuy Leonardo selaku Pejabat Penerima Hasil Pekerjaan (PPHP). Namun karena Sdr. Leonardo tidak memahami teknologi dan spesifikasi alat kedokteran tersebut, Sdr. Planet Santuy Leonardo hanya menandatangani Berita Acara Penerimaan Barang tanpa melakukan pengujian secara mendalam.

Sejak bulan Juli hingga Agustus, dokter dan operator RSUD Kabupaten Venesia menyampaikan keluhan bahwa MRI dan CT scan sering mengalami masalah pada saat dioperasikan. Pada akhir Agustus 20X5, diketahui bahwa alat kedokteran MRI CT scan tersebut rusak dan tidak lagi bisa digunakan.

Rusaknya alat kedokteran MRI CT scan yang baru diterima tiga bulan tersebut memunculkan desas-desus di masyarakat bahwa MRI CT scan yang diterima RSUD Venesia tersebut adalah alat kedokteran bekas (rekondisi). Selain itu, terdapat informasi melalui kanal pengaduan (WBS) bahwa Sdr. Mochi Mini Alberto dan Sdr. Velvet Bloom Carlo menerima uang, terima kasih dari Sdr. Star Vibe Giovani yang ternyata juga menjabat sebagai Direktur PT. Matera.

Atas kasus tersebut, Penyidik Kepolisian Resort Venesia tengah melakukan penyidikan dan meminta kepada Tim Pemeriksa untuk melakukan Pemeriksaan Investigatif dalam rangka Penghitungan Kerugian Negara (PKN).

B. Pertanyaan

Anda adalah tim pemeriksa yang ditunjuk mengaudit kasus tersebut. Berdasarkan uraian kasus di atas:

1. Rumuskan penyimpangan yang terjadi dalam bentuk prediksi 5W+2H;
2. Susun prosedur pemeriksaan.

LAMPIRAN 3: SURAT KETERANGAN DELEGASI

KOP PERGURUAN TINGGI

SURAT KETERANGAN DELEGASI KOMPETISI ILMU BISNIS, MANAJEMEN, DAN KEUANGAN (KBMK) TINGKAT NASIONAL TAHUN 2026

Tanggal :

Nomor :

Yth.

1. Direktur Pembelajaran dan Kemahasiswaan
2. Panitia Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026

Bersama ini disampaikan dalam rangka partisipasi dalam Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 kami memberikan data delegasi Perguruan Tinggi kami sebagai berikut:

No.	Nama	NIM	Nomor Kontak	Kategori Kompetisi

Dengan ini kami menyatakan peserta yang tercantum di atas belum pernah menjadi peserta babak *grand final* dengan kategori yang sama pada pelaksanaan KBMK Tingkat Nasional tahun-tahun sebelumnya.

Demikian informasi ini kami berikan. Atas perhatian dan kerjasama yang baik kami mengucapkan terima kasih.

Mengetahui,
Wakil Rektor/Ketua/Direktur Bidang Kemahasiswaan
Univ/Inst/ST/Politeknik

TTD DAN STEMPEL

(Nama Lengkap)
NIP/NIDN/NUPTK

LAMPIRAN 4: LEMBAR PERSETUJUAN KOMERSIALISASI RISET DAN TEKNOLOGI TEPAT GUNA

**LEMBAR PERSETUJUAN KOMERSIALISASI RISET DAN TEKNOLOGI TEPAT GUNA KOMPETISI ILMU
BISNIS, MANAJEMEN, DAN KEUANGAN (KBMK) TINGKAT NASIONAL TAHUN 2026**

Judul Studi Kasus :

Nama Tim Penulis :

Nama Mahasiswa :

Nomor Induk Mahasiswa :

Nama Perguruan Tinggi :

Alamat Perguruan Tinggi :

Sebagai inventor saya telah diberikan informasi yang cukup tentang penelitian yang dilakukan oleh tim mahasiswa sebagai bagian dari Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 yang dibimbing oleh **nama Dosen Pembimbing** pada Program Studi **nama Prodi** pada **nama Fakultas** di **nama Perguruan Tinggi**.

Saya telah diberikan informasi tentang potensi risiko dan beban yang terkait dengan penelitian ini dan memiliki kesempatan untuk menanyakan pertanyaan apa pun yang mungkin saya miliki tentang penelitian dan partisipasi saya.

Saya menyatakan bahwa partisipasi saya dalam penelitian ini adalah sukarela, bebas untuk menolak untuk berpartisipasi dan bebas untuk menarik diri dari penelitian setiap saat. Penolakan saya untuk berpartisipasi atau mencabut persetujuan tidak akan mempengaruhi hubungan saya dengan **nama Fakultas** dan/atau hubungan saya dengan **nama Perguruan Tinggi**.

Jika saya memiliki pertanyaan tentang penelitian ini, saya dapat menghubungi **(masukkan nama Dosen Pembimbing, No. HP (WA) dan e-Mail)** atau jika saya memiliki masalah atau keluhan mengenai penelitian ini, saya dapat menghubungi **nama Ketua Tim** melalui **No. HP (WA)** atau **e-Mail**. Dengan menandatangani di bawah ini saya menunjukkan persetujuan saya sebagai narasumber dalam penulisan kompetisi Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna pada Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026.

Mewakili Seluruh Tim Penulis, (Kota, Tanggal Bulan Tahun)
Ketua Tim Mengetahui,
Dosen Pembimbing

TTD TTD
(Nama Lengkap) (Nama Lengkap)
NIM NIP/NIDN/NUPTK

LAMPIRAN 5: SURAT PENGALIHAN HAK PUBLIKASI ATAS KARYA CIPTA

SURAT PENGALIHAN HAK PUBLIKASI ATAS KARYA CIPTA KOMPETISI ILMU BISNIS, MANAJEMEN, DAN KEUANGAN (KBMK) TINGKAT NASIONAL TAHUN 2026

Judul Makalah :
Kategori Kompetisi :
Nama Tim Penulis :
Perguruan Tinggi :

Dengan ini menyatakan bahwa naskah yang diberikan kepada panitia Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 asli dibuat oleh tim penulis dan penulis mengalihkan Hak Publikasi naskah kepada panitia Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026.

Setiap orang yang terdapat sebagai penulis naskah ini telah berkontribusi terhadap substansi dan intelektual, serta harus bertanggung jawab kepada publik. Jika di masa mendatang terdapat pemberitahuan pelanggaran Hak Cipta maka merupakan tanggung jawab penulis dan bukan tanggung jawab panitia Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026.

Naskah ini berisi karya yang belum pernah diterbitkan dan tidak sedang dipertimbangkan untuk dipublikasikan pada saat pelaksanaan Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026.

Mewakili Seluruh Tim Penulis,
Ketua Tim

(Kota, Tanggal Bulan Tahun)
Mengetahui,
Dosen Pembimbing

TTD

TTD

(Nama Lengkap)
NIM

(Nama Lengkap)
NIP/NIDN/NUPTK

LAMPIRAN 6: SURAT PERSETUJUAN PENGIKUTSERTAAN FINALIS OPSI/FIKSI

**SURAT PERSETUJUAN PENGIKUTSERTAAN FINALIS OPSI/FIKSI KOMPETISI ILMU BISNIS, MANAJEMEN,
DAN KEUANGAN (KBMK) TINGKAT NASIONAL TAHUN 2026**

Judul Proposal/Makalah :

Kompetisi : *OPSI/FIKSI/(sebutkan).....

Kategori Kompetisi :

Tahun Keikutsertaan :

Nama Perguruan Tinggi :

Alamat Perguruan Tinggi :

Dengan ini menyatakan bahwa naskah yang diberikan kepada panitia Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 berasal dari proposal/makalah *Finalis* pada kompetisi *OPSI/FIKSI/..... dan merupakan proposal/makalah asli yang dibuat oleh tim penulis dengan anggota seperti diisikan pada tabel di bawah ini.

Setiap orang yang terdapat sebagai penulis pada naskah tersebut telah berkontribusi substansi dan intelektual dengan ini menyatakan memberikan persetujuan untuk mengikutsertakan seluruh ataupun sebagian konten proposal/makalah tersebut pada Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026 untuk **Kategori Bidang Komersialisasi Riset dan Teknologi Tepat Guna**.

Tim Penulis:

No.	Nama Lengkap	Nomor Identitas (KTP)	(Kota, Tanggal Bulan Tahun)	
			Tanda Tangan Persetujuan	
1.			1.	
2.				2.
3.			3.	
4.				4.
5.			5.	

*) Coret yang tidak perlu.

LAMPIRAN 7: SURAT PERNYATAAN MENTOR PRAKTIKI BISNIS/INDUSTRI

SURAT PERNYATAAN MENTOR PRAKTIKI BISNIS/INDUSTRI KOMPETISI ILMU BISNIS, MANAJEMEN, DAN KEUANGAN (KBMK) TINGKAT NASIONAL TAHUN 2026

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mentor :
Jabatan :
Nama Perusahaan :
Alamat Perusahaan :
No. HP (WA) :
E-Mail :

Dengan ini menyatakan bahwa saya bersedia menjadi **Mentor Praktisi Bisnis/Industri** bagi tim mahasiswa yang mengikuti **Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026**, yaitu:

Judul Makalah :
Kategori Kompetisi :
Nama Tim Penulis :
Perguruan Tinggi :

Saya menyatakan bahwa peran saya sebagai mentor adalah memberikan pendampingan, masukan, serta wawasan praktis terkait dunia bisnis/industri guna mendukung pengembangan ide, analisis, dan implementasi yang dilakukan oleh tim peserta. Pendampingan tersebut tidak mengurangi kemandirian mahasiswa dalam menyusun karya dan mengambil keputusan akademik dalam kompetisi.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

(Kota, Tanggal Bulan Tahun)
Yang membuat pernyataan,
Mentor Praktisi Bisnis/Industri

TTD DAN MATERAI RP10.000

(Nama Lengkap)
NIK

LAMPIRAN 8: SURAT PERNYATAAN *DISCLAIMER* PENGGUNAAN AKAL IMITASI (AI)

SURAT PERNYATAAN *DISCLAIMER* PENGGUNAAN AKAL IMITASI (AI) KOMPETISI ILMU BISNIS, MANAJEMEN, DAN KEUANGAN (KBMK) TINGKAT NASIONAL TAHUN 2026

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa :

Nomor Induk Mahasiswa :

Program Studi :

Judul Makalah :

Kategori Kompetisi :

Nama Tim Penulis :

Perguruan Tinggi :

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Makalah yang kami ajukan dalam rangka mengikuti **Kompetisi Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) Tingkat Nasional Tahun 2026** merupakan karya asli yang disusun oleh tim kami sendiri.
2. Apabila dalam proses penyusunan karya menggunakan bantuan **Akal Imitasi (AI)**, maka penggunaannya hanya sebatas alat bantu pendukung seperti penyusunan struktur tulisan, perbaikan tata bahasa, atau analisis awal, tidak digunakan untuk pencarian ide, tidak menggantikan proses analisis dan pemikiran kritis peserta, serta tidak melebihi 20% dari keseluruhan penulisan manuskrip submisi kompetisi.
3. Seluruh data, analisis, argumentasi, serta kesimpulan dalam karya sepenuhnya menjadi **tanggung jawab peserta**.
4. Kami bertanggung jawab memastikan bahwa penggunaan AI **tidak melanggar ketentuan akademik, etika ilmiah, maupun hak kekayaan intelektual**.
5. Apabila di kemudian hari ditemukan pelanggaran terkait keaslian karya atau penyalahgunaan AI yang tidak sesuai ketentuan kompetisi, maka kami **bersedia menerima sanksi sesuai aturan yang berlaku pada penyelenggaraan KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026**, termasuk pembatalan keikutsertaan atau pencabutan penghargaan.

Menyatakan bahwa kami menggunakan/tidak menggunakan* Akal Imitasi (AI) dalam pengerjaan maupun penyusunan Makalah KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026.

Jika Ya, maka Akal Imitasi (AI) yang digunakan adalah:

Lingkup Pekerjaan	Digunakan?	Tingkat Penggunaan
Pemeriksaan Ejaan: menggunakan tools seperti Grammarly, Paperpal, DeepL, Quillbot, Grammarbot, LanguageTool, ProWritingAid, ChatGPT, Google Gemini, atau sejenisnya.	Ya/Tidak*	
Pembuatan Teks: menggunakan tools seperti ChatGPT, Gemini, Paperpal, Copilot, GrammarlyGO, WordAI, WriteSonic, Jasper, Jenni AI, atau sejenisnya.	Ya/Tidak*	
Bantuan Diskusi dalam Penyusunan Konten: menggunakan tools seperti ChatGPT, Gemini, Copilot, Perplexity, Jenni AI, Zoom-Companion, atau sejenisnya.	Ya/Tidak*	
Pembuatan Gambar, Video, dan/atau Grafik: menggunakan tools seperti Craiyon, DALL-E, Midjourney, Stable Diffusion, Microsoft Designer, Gemini, Canva AI, atau sejenisnya.	Ya/Tidak*	
Lainnya, Jelaskan:		

*) Coret yang tidak perlu.

Kami juga menyatakan bahwa setiap penggunaan/tidak ada penggunaan* Akal Imitasi (AI) yang dilakukan pada Makalah KBMK Tingkat Nasional Tahun 2026 tersebut telah dinyatakan di dalam surat ini.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

(Kota, Tanggal Bulan Tahun)
Yang membuat pernyataan,
Mewakili Seluruh Tim Penulis – Ketua Tim

TTD

TTD DAN MATERAI RP10.000

(Nama Lengkap)
NIP/NIDN/NUPTK

(Nama Lengkap)
NIM